

HISTÓRIAS EM QUADRINHOS: RELAÇÃO ENTRE FALA E ESCRITA

Janaína Antunes Nunes¹ Rodrigo Divino E. da Silva² Orientação: Prof. Ms. Artarxerxes T.T. Modesto

RESUMO: Este artigo pretende analisar nas histórias em quadrinhos os traços observáveis da língua falada/escrita, em situações que desencadeiam problemas ao locutor em atividades de formulação do texto oral.

PALAVRAS-CHAVE: língua falada, escrita, oralidade, texto oral.

ABSTRACT: This article analyzes in a comic observable traces of spoken / written, in situations that bring problems to the speaker in activities of formulation of the oral text.

KEY WORDS: language spoken, written, oral, oral text.

1. Introdução

As Histórias em Quadrinhos tem linguagem própria, articula-se em narrativa seqüencial, geralmente no sentido horizontal, com um quadrinho sucedendo o outro, os quadros utilizam linguagens não verbal, o que torna imprescindível uso de balões, legendas e imagens (no lugar do real); adota uma ordem lógica, porém com fragmentos temporais exigindo do leitor uma participação perspicaz no preenchimento dos momentos não mostrados.

A característica de linguagem utilizada nos quadrinhos: escrita, desenho e oralidade evidenciam a possibilidade de sua utilização no ensino. A união destas características facilitam a compreensão da criança a conceitos que continuariam abstratos se utilizados limitando-se somente à palavra.

¹ Graduanda em Pedagogia da Faculdade do Litoral Sul Paulista - FALS

² Graduando em Pedagogia da Faculdade do Litoral Sul Paulista - FALS



Este artigo pretende analisar nas histórias em quadrinhos os traços observáveis da língua falada/escrita, em situações que desencadeiam problemas ao locutor em atividades de formulação do texto oral.

2. Fundamentação Teórica

As Histórias em quadrinhos são narrativas escritas. Segundo Fávero (2000) a escrita é essencialmente um processo mecânico, ou seja, trata-se de um texto formulado e produzido intencionalmente. Porém, é comum encontrar nas HQs, traços de uma comunicação cultural, verbal espontânea na forma da escrita, o que faz dos HQs um texto discursivo, um texto falado. Também nos permite identificar como a fala é produzida e como é realizada a interação e comunicação (Fávero, 2000).

Outro ponto comum nos HQs, são conhecidos como marcadores conversacionais, como Hesitações por exemplo. Hesitação é quando o autor "alonga as palavras, faz pausa, hesita até encontrar o termo desejado" (Fávero, 2000).

Segundo Marcushi (1995, apud, FÁVERO 2000), é também a "dificuldade cognitiva verbal localizado na estrutura sintagmática".

Outro Marcador comum dentro dos HQs é demonstrado na necessidade de confirmar algo, de explicar um "plano", de formular e reformular idéias. Este tipo de marcador é conhecido por Paráfrase, pois é "uma atividade de reformulação (Fávero, 2000). Para Fuchs, (1983, apud, FÁVERO 2000) é onde se restaura "bem ou mal, na totalidade ou em partes, fielmente ou não, o conteúdo de um texto, fonte ou derivado".

Por se tratar de um texto de gênero discursivo, encontramos nas HQs, um marcador que é uma forte característica da oralidade chamado de Repetição, que diz respeito a confirmação de algo dito (Fávero, 2000). Para Marcushi (1995, apud, FÁVERO 2000), a repetição assume varias funções, dentre elas a contribuição para organização do discurso e a manipulação da coerência textual.

3. Análise da História em Quadrinhos



A História em Quadrinhos a ser analisada é da Turma da Mônica, personagens criados por Maurício de Sousa, tendo como título: "Cebolinha e O Plano Infalível: Deu Branco!" Revista do Cebolinha nº 38, Fevereiro de 2010, da Editora PANINI GOMES.

O título da História escolhida é "Adivinha o que eu tô pensando!" que tem como atores principais: Mônica, Cascão e Cebolinha. Constituí-se de 51 quadrinhos e 7 capítulos, a história é a narrativa de mais um, dos diversos planos, elaborados pelo Cebolinha na tentativa de enganar a Mônica, este contando sempre com a ajuda do Cascão. Para facilitar o acompanhamento do leitor nesta análise, a numeração dos quadrinhos segue a seqüência da história.

Concentraremos a análise nos traços encontrados que o falante da história em quadrinhos deixa em seu discurso, são eles: marcadores, hesitação, paráfrase, repetição e correção. Segundo Fávero (2000) esses traços permitem identificar a atividade de formulação do texto oral e escrito, e sua compreensão.

[...] formular não significa simplesmente deixar ao interlocutor a 'tarefa' da compreensão, mas, sim, deixar, através desses traços, marcas para que o texto possa ser compreendido, o que faz com que a produção do texto seja, ao mesmo tempo, *ação e interação*. Desse modo, podemos afirmar que as atividades de formulação visam sempre à intercompreensão. (FÁVERO, 2000, p.55)

No quadro 1. Cebolinha explica o plano ao Cascão (este já caracterizado de menina) e percebemos na fala do Cascão a repetição de palavras, tipicamente oral "Entendi!" enfatizando a compreensão do plano.

No quadro 2. Cebolinha insiste para se certificar de que o Cascão entendeu o plano e neste trecho: "Vê se não vai falar besteila e estlagar o plano!" há paráfrase em que 'falar besteira' e 'estragar o plano' indica a mesma coisa, numa tentativa de reformulação do que já havia sido dito sobre o plano.

No quadro 5. Cebolinha usa uma expressão tipicamente oral "Ah é! Nem eu!" hesitação com marcador, na fala funciona como marcador conversacional que indica o processo de formulação do Cebolinha quando este se dá conta de que também não tem relógio, o 'Ah é!' indica, para a compreensão do leitor como um cair em si.



No quadro 7. Na fala do Cebolinha encontramos um marcador conversacional simples. Segundo Fávero (2000) este se realiza com uma só palavra, neste caso um advérbio: 'Então', neste mesmo quadrinho a fala do Cebolinha poderia ser confundida como hesitação, mas fica claro que este não continua o raciocínio, não por estar elaborando, mas sim pela interrupção do Cascão.

No quadro 8. Encontramos na fala do Cebolinha a repetição de palavras, "Se esconde! Se esconde!" tipicamente oral, exigindo do Cascão uma agilidade para a ação, visto que a Mônica se aproximava.

No quadro 9. A Mônica chega e cumprimenta o Cebolinha "oi, Cebolinha!", o 'Oi' funciona na fala como um marcador conversacional, chamando a atenção do Cebolinha para ela.

No quadro 13. Na fala da Mônica "ah sei… e o que isso quer dizer?" percebemos hesitação, que nos indica de que ela ainda está formulando seu pensamento na tentativa de compreensão, ao mesmo tempo em que interage com o Cebolinha.

No quadro 15. Na fala do Cebolinha "Eu posso, inclusive, ler o pensamento das outlas pessoas!" o 'inclusive' como marcador conversacional assegura o desenvolvimento continuado, acrescentando mais alguma informação a sua conversação com a Mônica, a qual foi esta que causou na fala da Mônica, hesitação com marcador "há! conta outra!" com tom de surpresa e ao mesmo tempo de descrença.

No quadro 16. O Cebolinha utiliza uma paráfrase em que reformula a idéia exposta no quadro 12 da fala: "pla seu govelno, eu fiz culso de elevação da mente... agola estou em outlo nível espilitual!" e no quadro 16: "você não clê polque é uma ignolante espilitual! Sua mente ainda está no jaldim de infância" especificando assim a sua diferença em relação a Mônica.

No quadro 18. O Cebolinha, já colocando o plano em ação junto com o Cascão, na sua fala "aquela galota que vem ali, por exemplo..." é uma hesitação intencional, pois instaura um suspense ao mesmo tempo em que chama a atenção da Mônica para a 'garota'.

Na seqüência, no quadro 19, o Cascão (garota) "por favor, garoto..." na fala do Cascão o 'por favor' é um marcador conversacional, chama a atenção dos interlocutores para ele e na seqüência, no quadro 20, propositalmente é interrompido pelo Cebolinha com a fala': "já sei!



você quer saber se o ônibus pla vila vilazinha passa por aqui!" com marcador conversacional tipicamente oral 'já sei!'

No quadro 21. A fala do Cebolinha segue uma característica de hesitação intencional, pois ele cria certa expectativa e suspense propositalmente, tomando a atenção da conversa para ele.

Nos quadros que se seguem a Mônica continua ainda descrente e desafia o Cebolinha a adivinhar o pensamento do homem que vem passando...

No quadro 28. Percebemos na fala do Cebolinha uma hesitação ao se deparar com um problema, pois o homem não fazia parte do plano: "esse... esse...homem...." tenta pensar rápido em uma saída formulando o pensamento ao mesmo tempo em que interage com a Mônica.

No quadro 31. Neste trecho da fala do Cebolinha: "mas eu vou ler a mente do plóximo que passar! Acho que logo, logo vai passar alguém" faz uso de paráfrase, pois o 'próximo que passar' e 'logo, logo vai passar alguém' é uma repetição de idéias, reformuladas, pré anunciando a vinda do Cascão para dar continuidade ao plano.

No quadro 33. Cascão: "por favor, queria uma informação..." hesitação intencional com marcador, 'por favor' marcador, chama a atenção para si e hesitação intencional, pois faz parte do plano que o Cebolinha o interrompa adivinhando o que este gostaria de saber, a mesma característica de fala segue nos quadrinhos 34,35 e 36, bem como ocorrera anteriormente nos quadrinhos 18, 19, 20, 21 e 22.

No quadro 37. O Cebolinha faz uma paráfrase retomando as idéias expostas por ele nos quadrinhos 12 e 16 especificando seu "poder de adivinhação": "fácil, pla quem é evoluído!".

Nos quadrinhos 39, 40, 41, 42 e 43 Percebemos que a fala do Cebolinha continua com hesitação intencional, pois ele cria um suspense proposital para o que vem depois na sua fala, de quadrinho em quadrinho, enquanto que a fala da Mônica no quadrinho 42 "nem pense nisso Cebolinha!!" indicando também, pela forma do balão, a sua braveza a paráfrase do quadro anterior (41) da fala "não se atreva!" ela reproduz a mesma idéia, porém com palavras diferentes.



No quadro 47. "peraí! Como você sabe meu nome?" Nesta fala da Mônica o 'peraí' é uma expressão tipicamente oral e na narrativa indica uma indagação da Mônica já desconfiando de algo.

No quadro 48. O Cascão é pego de surpresa, percebemos na sua fala hesitação com repetição de palavras, ele tenta formular logo o pensamento ao mesmo tempo em que interage com a Mônica na tentativa de não ser desmascarado: "é que... é que... eu também leio um pouco de pensamento e... eu tava passando..." sem muito sucesso, claro!

No quadro 50. Mônica com a sua fala "advinha o que eu tô pensando agora, Cebolinha!" é uma paráfrase, uma retomada de toda a história neste quadrinho.

No quadro 51. O Cebolinha em reposta: "essa é fácil!" percebemos mais uma vez a paráfrase, ele não só retoma toda esta história, como também, retoma a idéia do que em todas as historinhas acaba acontecendo: eles apanhando da Mônica!

4. Considerações Finais

A análise demonstra a riqueza das histórias em quadrinhos em elementos da língua falada, em que encontramos exemplos de marcadores conversacionais, hesitações, paráfrases na atividade de formulação de pensamentos e compreensão interagindo ao mesmo tempo com o interlocutor. Esta análise contemplou a observância da linguagem oral, não sendo possível discorrer sobre cada um dos elementos como a parte gráfica da história, e os elementos de expressão corporal dos personagens, estes também relacionados à interpretação da história num todo, portanto, há possibilidade de estudos aprofundados que se coadunem a este, de forma a aprimorar e elucidar as várias possibilidades de linguagem encontradas no uso das histórias em quadrinhos e ter esta como um importante instrumento na metodologia do ensino de Língua Portuguesa.



5. Bibliografia

FÁVERO, Leonor Lopes; ANDRADE, Maria Lucia C.V.O; AQUINO, Zilda G.O. **Oralidade e escrita perspectivas para o ensino de língua materna**. 2ª ed. São Paulo: Cortez, 2000.

MARINHO, Elyssa Soares. **História em quadrinhos: A oralidade em sua construção**. Unitau. São Paulo. Disponível em < http://www.filologia.org.br/viiicnlf/anais/caderno12-11.html> acesso em 22/03/2011

SOUSA, Maurício de. **Cebolinha e Plano Infalível: Deu Branco!**, nº 38, p. 36-43, fevereiro de 2010. Editora Panini Gomes